

**GİRESUN MESLEK YÜKSEKOKULU**  
**BİLGİSAYAR PROGRAMCILIĞI PROGRAMI**  
**2026/2027 EĞİTİM-ÖĞRETİM YILI ÖĞRETİM PLANI (GÜZ MÜFREDATI)**

1. YARIYIL						2. YARIYIL							
DERSİN ADI	T	U	L	Uzaktan/Yüzyüze	AKTS	DERSİN ADI	T	U	L	Uzaktan/Yüzyüze	AKTS		
ATATÜRK İLKELERİ VE İNKILAP TARİHİ I	2	0	0	Uzaktan	2	ATATÜRK İLKELERİ VE İNKILAP TARİHİ II	2	0	0	Uzaktan	2		
TÜRK DİLİ I	2	0	0	Uzaktan	2	TÜRK DİLİ II	2	0	0	Uzaktan	2		
YABANCI DİL I	2	0	0	Uzaktan	2	YABANCI DİL II	2	0	0	Uzaktan	2		
BİLGİSAYAR DONANIMI	3	0	0	Yüzyüze	3	SUNUCU İŞLETİM SİSTEMİ	3	0	0	Yüzyüze	3		
GRAFİK VE ANİMASYON I	3	0	0	Yüzyüze	3	GRAFİK VE ANİMASYON II	3	0	0	Yüzyüze	3		
PROGRAMLAMANIN TEMELLERİ	4	0	0	Yüzyüze	4	NESNE TABANLI PROGRAMLAMA I	3	0	0	Yüzyüze	3		
WEB TASARIMININ TEMELLERİ	3	0	0	Yüzyüze	3	İNTERNET PROGRAMCILIĞI I	3	0	0	Yüzyüze	3		
SEÇMELİ	3	0	0		3	VERİ TABANI VE PROGRAMLAMA	3	0	0	Yüzyüze	3		
SEÇMELİ	3	0	0		3	SEÇMELİ	3	0	0		3		
SEÇMELİ	3	0	0		3	SEÇMELİ	3	0	0		3		
OSD	2	0	0		2	SEÇMELİ	3	0	0		3		
<b>TOPLAM AKTS</b>						<b>30</b>	<b>TOPLAM AKTS</b>						<b>30</b>

3. YARIYIL						4. YARIYIL							
DERSİN ADI	T	U	L	Uzaktan/Yüzyüze	AKTS	DERSİN ADI	T	U	L	Uzaktan/Yüzyüze	AKTS		
İŞYERİ UYGULAMASI	0	33	0	Yüzyüze	14	GÖRSEL PROGRAMLAMA	3	0	0	Yüzyüze	3		
İŞYERİ EĞİTİMİ	5	0	0	Yüzyüze	11	NESNE TABANLI PROGRAMLAMA II	3	0	0	Yüzyüze	3		
STAJ	0	2	0	Yüzyüze	5	İNTERNET PROGRAMCILIĞI II	3	0	0	Yüzyüze	3		
						SİSTEM ANALİZİ VE TASARIMI	3	0	0	Yüzyüze	3		
						AĞ TEMELLERİ	3	0	0	Yüzyüze	3		
						VERİ TABANI YÖNETİM SİSTEMLERİ	3	0	0	Yüzyüze	3		
						SEÇMELİ	3	0	0		3		
						SEÇMELİ	3	0	0		3		
						SEÇMELİ	3	0	0		3		
						SEÇMELİ	3	0	0		3		
<b>TOPLAM AKTS</b>						<b>30</b>	<b>TOPLAM AKTS</b>						<b>30</b>

SEÇMELİ DERSLER											
1. YARIYIL						2. YARIYIL					
DERSİN ADI	T	U	L	Uzaktan/Yüzyüze	AKTS	DERSİN ADI	T	U	L	Uzaktan/Yüzyüze	AKTS
OFİS YAZILIMLARI	3	0	0	Yüzyüze	3	MOBİL PROGRAMLAMA	3	0	0	Yüzyüze	3
SİBER GÜVENLİK	3	0	0	Yüzyüze	3	AÇIK KAYNAK İŞLETİM SİSTEMİ	3	0	0	Yüzyüze	3
SOSYAL MEDYA İÇERİK YÖNETİMİ	3	0	0	Yüzyüze	3	WEB EDITÖRÜ	3	0	0	Yüzyüze	3
İŞLETİM SİSTEMLERİ	3	0	0	Yüzyüze	3	NESNELERİN İNTERNETİ	3	0	0	Yüzyüze	3
MESLEKİ MATEMATİK	3	0	0	Yüzyüze	3	PYTHON PROGRAMLAMA	3	0	0	Yüzyüze	3
DIJİTAL SANATLAR	3	0	0	Yüzyüze	3	İKİZ DÖNÜŞÜM	3	0	0	Yüzyüze	3
VERİ YAPILARI VE PROGRAMLAMA	3	0	0	Yüzyüze	3	KULLANICI DENEYİMİ TASARIMI	3	0	0	Yüzyüze	3
ERP SİSTEM YAZILIMLARI	3	0	0	Yüzyüze	3						
<b>OSD Dersleri</b>	2	0	0	Uzaktan	2						

3. YARIYIL						4. YARIYIL					
DERSİN ADI	T	U	L	Uzaktan/Yüzyüze	AKTS	DERSİN ADI	T	U	L	Uzaktan/Yüzyüze	AKTS
						E-TİCARET UYGULAMALARI	3	0	0	Yüzyüze	3
						İÇERİK YÖNETİM SİSTEMİ	3	0	0	Yüzyüze	3
						MESLEKİ YAZIŞMALAR	3	0	0	Yüzyüze	3
						WEB PROJESİ	3	0	0	Yüzyüze	3
						YAPAY ZEKAYA GİRİŞ	3	0	0	Yüzyüze	3
						GÖMÜLÜ SİSTEMLER	3	0	0	Yüzyüze	3
						OYUN PROGRAMLAMA	3	0	0	Yüzyüze	3
						MESLEKİ İNGİLİZCE	3	0	0	Yüzyüze	3
						YAPAY ZEKA OTOMASYON SİSTEMLERİ	3	0	0	Yüzyüze	3

T: Teorik ders saati U: Uygulama ders saati L: Laboratuvar ders saati

KALDIRILAN DERSLER Düzenleme Tarihi: 16.04.2026

KALDIRILAN DERSİN ADI	*DERSİN DURUMU	YERİNE KONAN DERSİN ADI	BÖLÜM BAŞKANI
	*YENİ	VERİ YAPILARI VE PROGRAMLAMA	ADI SOYADI / İMZA
	*YENİ	ERP SİSTEM YAZILIMLARI	
	*YENİ	KULLANICI DENEYİMİ TASARIMI	
	*YENİ	YAPAY ZEKA OTOMASYON SİSTEMLERİ	

**Dr.Öğr.Üyesi Burcu TURAN ÇİMŞİR**

\*\*ÖN KOŞULLU DERSLER \*\*\*ÖN KOŞUL DERSİ

GRAFİK VE ANİMASYON II GRAFİK VE ANİMASYON I

MÜDÜR

ADI SOYADI / İMZA

**Prof.Dr. Çiğdem ŞAHİN ÇAKIR**

\*DERSİN DURUMU: Başarısız öğrenciler kaldırılan dersten muaf tutulacak ise "MUAF",

kaldırılan dersi tekrar edeceklerse "TEKRAR" yazılacak. Kaldırılan dersin yerine yeni ders

açılırsa "YENİ" yazılacak ve YERİNE KONAN DERSİN ADI alanı doldurulacaktır.

\*\*ÖN KOŞULLU DERSLER: Ön koşulu olan dersler bu alanda belirtilecek.

\*\*\*ÖN KOŞUL DERSİ: Ön koşullu dersi alabilmek için başarılmaması gereken ön koşul dersi de

bu alanda belirtilecek.

**ÖNEMLİ: ÖĞRETİM PROGRAMLARINDA HER BİR YARIYILDAKİ DERSLERİN**

**(YABANCI DİL HAZIRLIK DAHİL) AKTS KREDİLERİNE GÖRE EN FAZLA %30'U UZAKTAN ÖĞRETİM YOLUYLA**

**VERİLEBİLİR.**

